

Les mots chiffrés

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
7	4	6	7	10	3	5	4	5	2	8	8	7
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
9	1	2	9	10	3	6	9	10	0	2	3	1

Le tableau ci-dessus attribue une valeur à chaque lettre.

Règle 1 : La valeur d'un mot est la somme de la valeur de ses lettres.

Exemple : le mot Ecole vaut $10 + 6 + 1 + 8 + 10 = 35$

Règle 2 : La valeur d'un mot est le produit de la valeur de ses lettres

Exemple : le mot Ecole vaut $10 \times 6 \times 1 \times 8 \times 10 = 4800$

Idées d'activités

1) Trouver la valeur d'un mot

2) Concours : Trouver des mots ayant une valeur donnée ou une valeur voisine

Les pluriels et les verbes conjugués sont acceptés.

Les noms propres ne sont pas acceptés.

Si plusieurs mots ayant la valeur donnée sont trouvés le vainqueur est celui qui a le mot qui a le plus de lettres

Si aucun mot ayant la valeur donnée n'est trouvé le vainqueur est celui qui a le mot dont la valeur est la plus proche et qui a le plus de lettres

Exemples

Règle 1

Mots de valeur 20 : BEC, LOUP

Mots de valeur 30 : PRISON

Mots de valeur 40 : JEUNE, BIQUES

Mots de valeur 50 : REVER, REVISAI

Règle 2

Mots de valeur 21 : MA, DOS, ZOOMS

Mots de valeur 42 : FAX, SOJA, ZOZOTA

Mots de valeur 50 : REVER, REVISAI

Mots de valeur 90 : ZONE, OZONE

Mots de valeur 100 : PIPI, ZERO

Intérêts de l'activité 2

Vocabulaire, orthographe, stratégie, décompositions de nombres, calcul de sommes, de compléments, de produits