

Mistigri et symétrie

Chaque carte porte un assemblage de trois formes géométriques :

- un carré de côté 1,5 cm
- un triangle rectangle isocèle dont les côtés de l'angle droit mesurent 1,5 cm
- un quart de disque de rayon 1,5 cm

Il y a 10 paires de cartes, chaque paire est constituée d'une carte et de la carte symétrique par rapport à l'un de ses bords.

Suggestions d'activités

1) Trouver les paires

Matériel : la totalité ou une partie des 20 cartes

Activité : rechercher toutes les paires

2) Jeu du Mistigri

Matériel : les 20 cartes

Nombre de joueurs : 2 joueurs

But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes

Le jeu : en début de partie, on écarte une carte du jeu. On distribue les 19 cartes entre les joueurs. Les joueurs posent devant eux les paires qu'ils peuvent constituer. Puis chaque joueur alternativement fait tirer une carte de son jeu à son adversaire qui pose deux cartes s'il a réussi à réaliser une paire.

Le joueur qui reste à la fin avec une carte (le Mistigri) est le perdant.

3) Reproduire une carte avec les instruments (règle graduée, équerre, compas)

Le modèle est donné sur une feuille A5 et la reproduction se fait sur cette feuille

- modèle et reproduction sur papier quadrillé

- modèle et reproduction sur papier uni (possibilité de procéder par translation)

4) Construire la carte symétrique d'une carte avec les instruments (règle graduée, équerre, compas)

La carte est donnée sur une feuille A5 et la construction se fait sur cette feuille

- carte et construction sur papier quadrillé

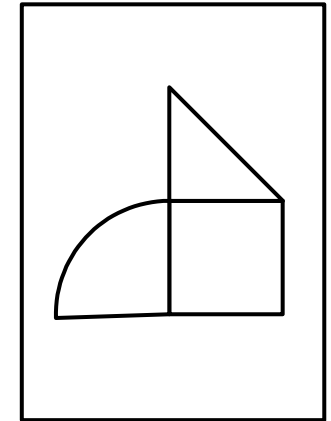
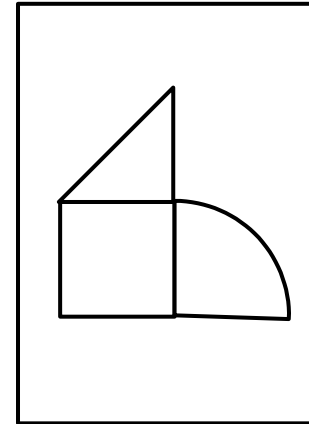
- carte et construction sur papier uni

5) Rechercher sur papier quadrillé tous les assemblages possibles des 3 formes

Matériel : papier quadrillé 0,5 cm x 0,5 cm

Activité : tracer le plus possible d'assemblages différents des 3 formes, 2 formes assemblées doivent toujours avoir un segment commun de 1,5 cm

Deux assemblages sont identiques si l'on peut les faire coïncider sans retournement.



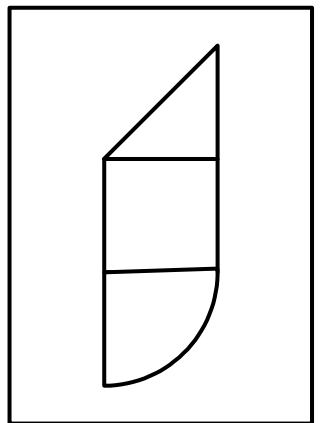
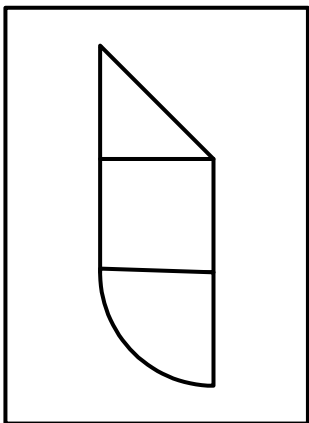
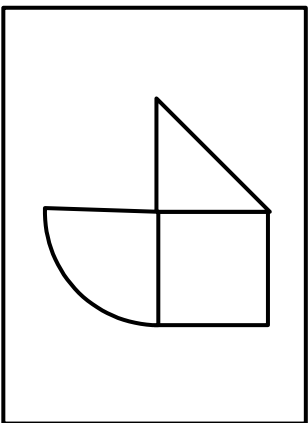
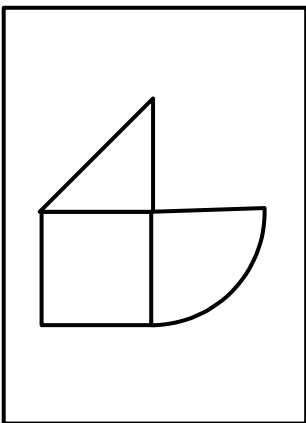
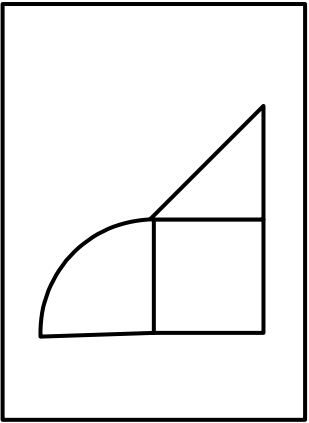
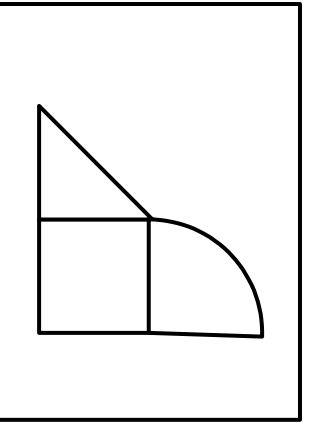
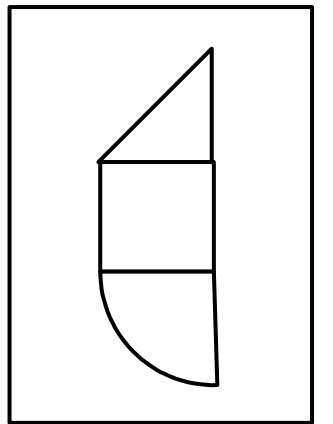
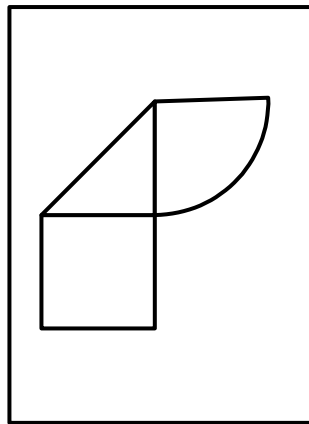
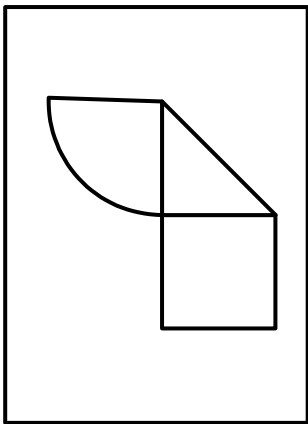
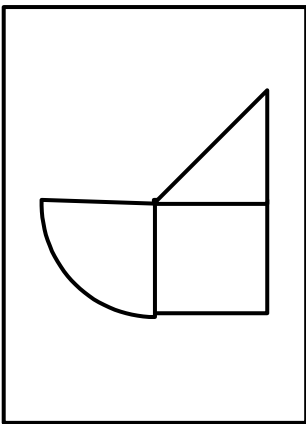
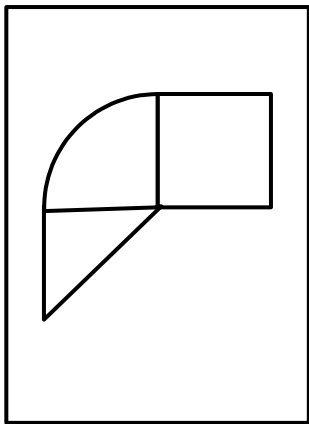
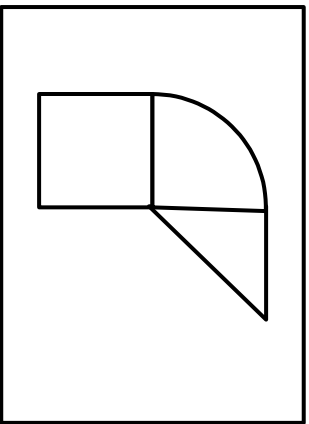
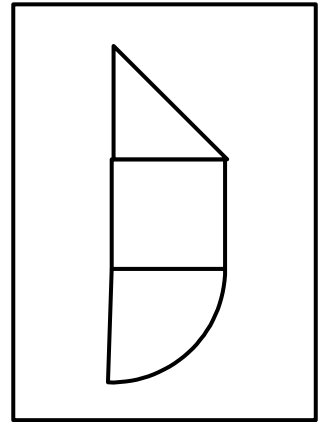
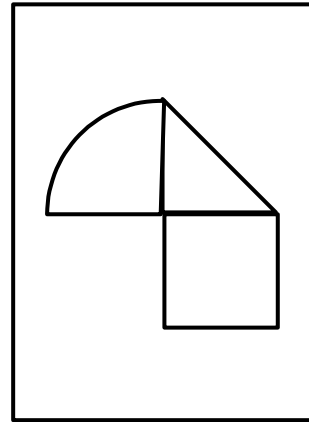
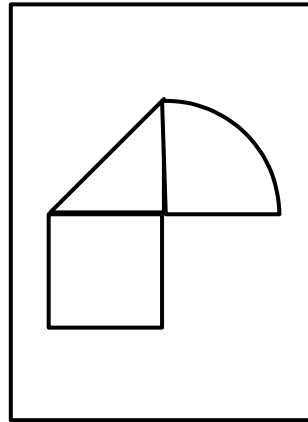
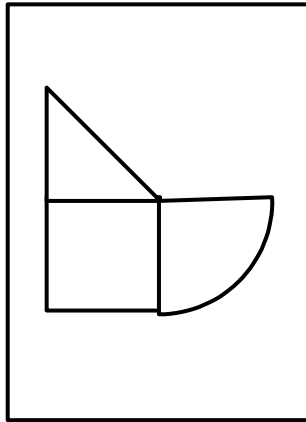
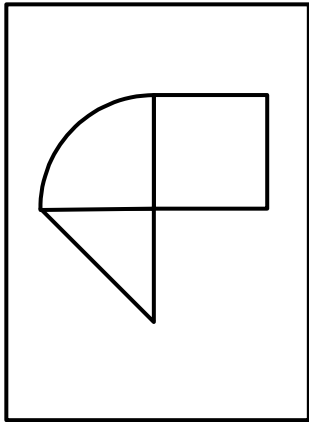
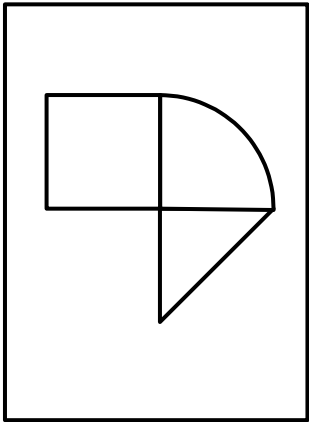
Jeu du Mistigri

Matériel : les 20 cartes

Nombre de joueurs : 2 joueurs

But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes

Le jeu : en début de partie, on écarte une carte du jeu. On distribue les 19 cartes entre les joueurs. Les joueurs posent devant eux les paires qu'ils peuvent constituer. Puis chaque joueur alternativement fait tirer une carte de son jeu à son adversaire qui pose deux cartes s'il a réussi à réaliser une paire. Le joueur qui reste à la fin avec une carte (le Mistigri) est le perdant.



Mistigri et symétrie

M. Ramus

Mistigri et symétrie

M. Ramus