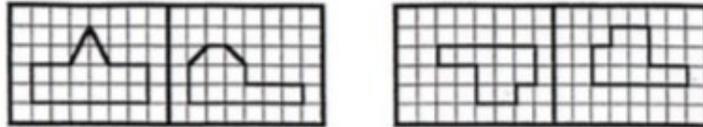


Dominos et symétrie

M. Ramus

Le jeu comporte 20 dominos dont les deux cases contiennent des figures variées ayant chacune leur symétrique. Deux cases peuvent être mises en contact si elles ont un côté commun et si les figures qu'elles contiennent sont symétriques par rapport à ce côté.



Pistes d'activités

1) Jouer en solitaire

Matériel : la totalité ou une partie des dominos

Activité : poser le maximum de dominos en respectant la règle de contact

2) Jouer aux dominos

On joue comme au jeu classique mais en respectant la règle de contact

3) Construire des pièces

Matériel :

- un domino du jeu et des dominos vierges
- règle, équerre, compas

Activité :

Reproduire le domino donné et fabriquer des dominos pouvant être placés entre les deux dominos identiques

